



# Animapp

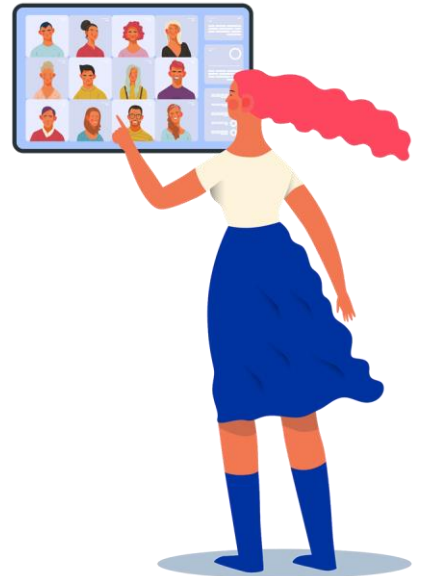
CONTRA EL ABANDONO DE MASCOTAS



**Hackatón**  
EL FUTURO CUENTA CON VOS

# Índice

1. **Desafío:** *¿qué problemática resuelven, presente en el mundo post-pandemia?*
2. **Solución:** *¿cuál es su propuesta de solución?*
3. **Mercado:** *¿cuál es el mercado de su emprendimiento?*
4. **Impacto:** *¿cuál es el impacto social y/o ambiental medible que genera el emprendimiento?*
5. **Aliados potenciales:** *¿quiénes pueden ser sus aliados?*
6. **Valor diferencial:** *¿por qué su solución es especial? ¿Cuáles son sus beneficios?*
7. **Proyección temporal:** *¿en qué lapso de tiempo va a estar disponible su solución para ser implementada?*
8. **Financiamiento:** *¿cuáles son sus posibles fuentes de financiamiento?*
9. **Autor:** *¿quién está detrás del proyecto?*
10. **Capacidades:** *¿qué capacidades tiene el autor para desarrollar la solución?*



# Desafío

**Animapp** busca resolver la problemática de la **reubicación de las mascotas** en el caso de que sus dueños no puedan hacerse cargo de ellas, sea de forma temporal o permanente, por motivos de salud, defunciones, económicos, mudanzas, etc.

Durante la pandemia del **Covid-19** varios **animales** quedaron en **situación de abandono** porque sus dueños contrajeron la enfermedad y debieron ser aislados. Esta **aplicación solucionaría este gran problema.**



# Solución

**Animapp** es una **aplicación** que permite **conectar** a aquellos que no pueden cuidar a sus mascotas, de forma temporal o permanente, con aquellos que desean hacerse cargo de estas.

Esta aplicación también podría usarse si se ve un **perro o gato en situación de abandono en la vía pública**. Se le puede sacar una foto al animal y poner en la aplicación la ubicación donde se encontró y su estado. **Otros usuarios**, que hayan elegido esta configuración dentro de la aplicación, recibirán un **alerta de que un animal se encuentra abandonado en la vía pública en tal lugar**. Estos usuarios podrían configurar esta alerta para que se les notifique cuando haya un animal abandonado a cierta distancia de su ubicación actual. De esta forma, se **centrarían las denuncias por animales abandonados en un solo medio** y distintas ONGs o individuos podrían acudir a su rescate.

**Animapp** también tiene la opción de generar un **aviso de emergencia**. Simplemente hay que contestar la pregunta "¿Estás bien?" cada cierta cantidad de tiempo (esto lo elige el usuario). En caso de no contestar, el usuario debe proporcionar entre 1 y 3 medios de contacto (teléfono propio y de familiares o amigos). En caso que el usuario o sus seres queridos no contesten por ninguno de estos medios, se llamará a la policía para que asistan a la casa del usuario y comprobar el estado de la/s mascota/s. Las llamadas podría hacerla cualquier ONG que trabaje con la aplicación. Esta configuración es **opcional** y recomendable en el caso de personas que vivan solas, para que en el caso de sufrir un accidente sus mascotas no queden abandonadas. Esta opción puede **desactivarse** en cualquier momento.



# Mercado

El **mercado** son todos aquellos que **posean mascotas** y aquellos que **deseen cuidar de estas**, ya sea de forma temporal o permanente.

En principio, el proyecto sería solamente dentro de la **Argentina** y se ampliaría hacia el resto del **mundo**.



# Impacto



Esta aplicación tendrá un **impacto positivo** en:

- Aquellas personas que tengan mascotas. Brindándoles la **confianza de que estas no quedarán abandonadas bajo ningún caso** y **facilitándoles su cuidado**.
- También **reducirá la cantidad de perros y gatos en situación de calle**.

# Aliados

Los **aliados** podrían ser:

- Cualquier **ONG** de animales que desee colaborar con la aplicación.
- **Veterinarias.**
- **Amantes de los animales.**
- **Empresas relacionadas con el rubro de las mascotas.**



# Valor diferencial



Al presentar la opción de **aviso de emergencia**, a diferencia de otras apps, esta permite que **bajo cualquier emergencia** que el dueño presente, su/s **mascota/s no quedarán en situación de abandono**.

También, con **Animapp** se podrá ayudar a aquellos **animales en situación de calle**. Para que los mismos **usuarios** de la aplicación puedan **asistirlos**.

En un **futuro**, además, la aplicación podría presentar un **servicio premium**, como una **obra social** para mascotas, servicio de **delivery** de comida o accesorios, etc. También se podrían hacer **convenios** para hacer **promociones** con ciertas empresas del rubro de alimentos balanceados, veterinarias, accesorios, etc.



# Proyección temporal

Una vez hecha la app, la solución puede ser implementada inmediatamente. En **menos de 3 meses** ya podría estar todo en funcionamiento.

Con el crecimiento de la red de usuarios se podría ofrecer el **servicio premium** aproximadamente **entre 6 y 12 meses**.



# Financiamiento

Las posibles fuentes de **financiamiento** son:

- **Donaciones** por parte de ONGs y usuarios.
- **Publicidades** dentro de la aplicación.
- **Servicio premium.**
- **Convenios** con **empresas** relacionadas con el **rubro de las mascotas.**



# Autor

Detrás de este proyecto hay una **amante de los animales**. Con **muchas ganas de ayudarlos** a través de la **innovación** para poder **mejorar su calidad de vida** y **facilitarle la tarea a todos aquellos dueños de mascotas** en Argentina.



# Capacidades

La autora de **Animapp** es:

- **Organizada.**
- **Responsables.**
- **Innovadora.**
- **Aficionada del diseño gráfico.**
- **Amante de los animales.**



¡Muchas gracias!

